



Les étapes à suivre sur CubicConverter. Comme le logiciel est en anglais, je donne la commande en anglais (entre guillemets) et je traduis par après.

Avant de débiter, il faut avoir numérisé et numéroté vos 6 faces du cube que vous avez mis dans un dossier à votre nom. Utilisez votre nom de famille, ex : pour moi = tisserand_sylvie. Pour la procédure pour bien numéroté les fichiers, voir le document « Comment numériser ».

1. Ouvrir le logiciel CubicConverter. Cliquez au bas de l'écran dans la barre d'icônes des applications (un petit cube 3D de couleur bleu) ou voir dans le dossier Applications.

2. À l'ouverture du logiciel, vous êtes par défaut sur l'onglet conversion, il faut choisir l'onglet **CUBE FACES**, vous voyez alors un cube 3D transparent à gauche et une zone de dépôt à droite.



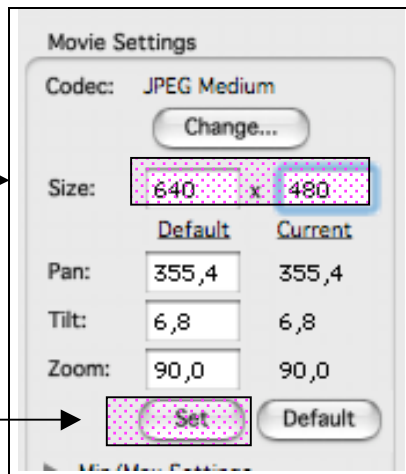
3. Positionnez votre curseur sur chacune des faces, vous voyez que le carré devient bleu, ce qui indique sur quelle face vous êtes.

	<p>a) Positionnez vous sur la face de gauche qui sera la position 1 (la face devient bleu) et glissez l'image 1 dans la zone prévue à droite.</p>
--	---

b) Il y a deux manières d'importer les images, soit vous ouvrez votre dossier qui contient toutes vos images et vous glissez l'image 1 dans la zone prévue, ou vous faites « **Choose image** », choisir image et vous donnez le chemin d'accès, soit l'emplacement où se trouve votre dossier contenant l'image 1.

c) De la même manière, positionnez-vous sur la face 2 et glissez ou importez l'image 2 dans la zone prévue et ainsi de suite jusqu'à ce que les 6 images soient dans le cube. **FAITES** alors « **CONVERT** », convertir. Laissez la compression sur le **codec JPEG** (par défaut),

4. a) Remarquez que vous êtes maintenant dans l'onglet **MOVIE**. Cliquez et glissez la souris sur l'image permet de vous y déplacer horizontalement ou verticalement. **Choisissez** l'endroit que vous préférez comme image pour le début de votre clip et faites alors **SET** à gauche.

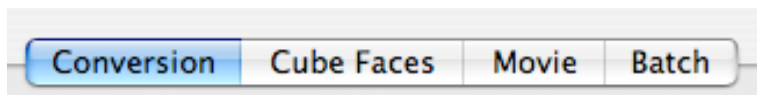


b) Vous pouvez aussi changer la grandeur de votre clip, ex : 640 x 480, soit en indiquant la grandeur dans « SIZE » ou seulement en étirant la fenêtre à l'aide du petit carré blanc en bas à droite.

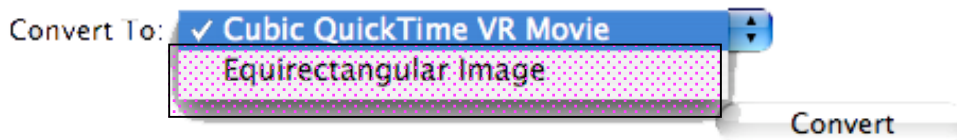
c) Maintenant il reste à enregistrer votre premier clip. En bas à droite, faites « **SAVE AS** » Sauvegardez sous votrenom.mov dans votre dossier

Voilà c'est terminé pour la création d'un premier cube, vérifiez si le clip s'ouvre bien dans Apple QuickTime player. Maintenant nous allons apprendre à convertir le clip **.mov** en format **équirectangulaire**, pour le transformer dans Photoshop. Le but est d'obtenir un 2^e panorama différent et d'ajouter à l'aide de CubicConnector des « Hotspots », zones sensibles, servant d'hyperliens qui permettent de naviguer d'un panorama à un autre.

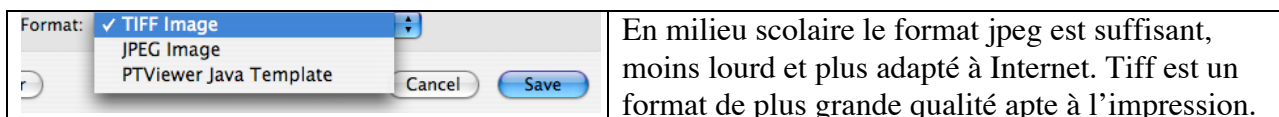
5. Toujours dans CubicConverter, faites « File/ **New Conversion** » Fichier/**Nouvelle conversion**. Vous êtes alors sur l'onglet Conversion qui s'affiche en bleu.



6. Glissez votre clip que vous venez d'enregistrer en .mov dans la zone prévue de la fenêtre. Le logiciel Cubic crée un petit dossier avec les 6 images. Dans le menu déroulant au bas, choisissez « **Equirectangular Image** » et cliquez sur « **Convert** », convertir.



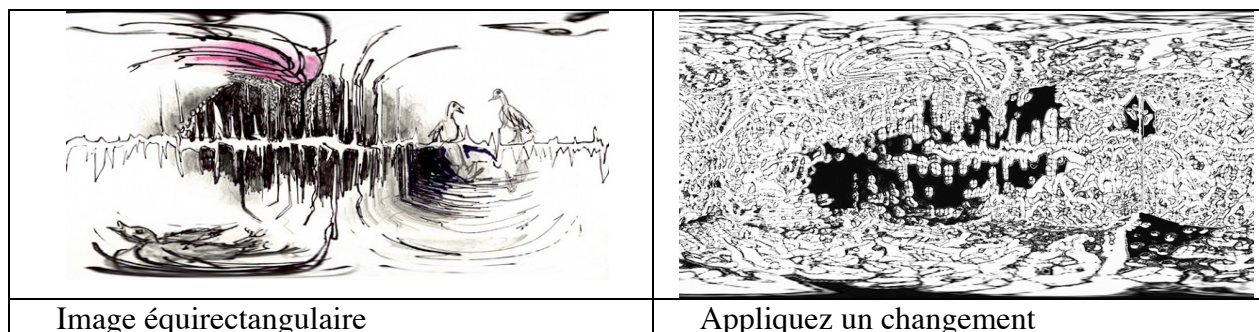
7. Vous avez maintenant une image équirectangulaire que vous enregistrez pour appliquer des changements dans Photoshop. Vous faites « **SAVE AS** » **Sauvegardez sous**, dans le menu déroulant, choisissez **TIFF** ou **JPEG** et sauvegardez dans votre dossier. Vous pouvez aussi glissez l'image sur le bureau, Cubic en fait une copie en **.TIFF**



8. DANS PHOTOSHOP (ou autre logiciel de traitement d'images)

(Si vous ne connaissez pas bien Photoshop, tenez-vous en à un simple changement de couleur).

- a) Fermez pour l'instant le logiciel CubicConverter et ouvrez **Photoshop**.
- b) Dans Photoshop faites **FICHER/OUVRIR** et aller chercher votre image équirectangulaire. Appliquez lui un changement à l'aide des filtres ou effets. Il sera possible aussi d'ajouter un personnage ou autres objets ultérieurement.



9. Lorsque vous êtes satisfait des changements, faites **ENREGISTREZ SOUS** et donnez lui un autre nom : EX : oiseau2.tiff ou en format ou oiseau2.jpeg. Fermez le logiciel Photoshop.

→ 10. Ouvrir de nouveau **CUBIC CONVERTER** (voir étape 1). Si par hasard, vous croyez qu'il ne s'ouvre plus, c'est qu'il est déjà ouvert! Vérifiez dans la barre d'état au haut et faites « **FILE\NEW CONVERSION** » .

11. Glissez votre 2^e image équirectangulaire dans la zone prévue. Par défaut « **Convert to : Cubic Quictime VR Movie** » est déjà sélectionné, faites alors tout simplement **CONVERT** au bas. **Reprenez l'étape 4** et **enregistrez sous** un nouveau nom, exemple: ton_nom2.mov

12 . Vous avez maintenant 2 panoramas QTVR en format **.mov**.